

## Curriculum vitae

### David Díaz Morcuende



Nacido en: 23 de Agosto de 1979  
Nacionalidad: Española  
08029 Barcelona

Movil: +34 650 652 743  
Mail: [contact@masquediaz.com](mailto:contact@masquediaz.com)  
Website: [www.masquediaz.com](http://www.masquediaz.com)

#### Educación

---

- |                  |   |           |
|------------------|---|-----------|
| <u>2004-2006</u> | Elisava – University Pompeu Fabra   | Barcelona |
|                  | <ul style="list-style-type: none"><li>Máster en diseño de vehiculos de transporte.</li></ul>                    |           |
| <u>2004-2005</u> | Aula Temática   | Madrid    |
|                  | <ul style="list-style-type: none"><li>Curso en post-producción &amp; FX.</li></ul>                              |           |
| <u>2003-2004</u> | Acció Productions   | Barcelona |
|                  | <ul style="list-style-type: none"><li>Curso interno de creación de personajes y animación tradicional</li></ul> |           |
| <u>2001-2003</u> | IDEP Private School of Image  | Barcelona |
|                  | <ul style="list-style-type: none"><li>Máster en 3D animación. Maya Wavefront Alias</li></ul>                    |           |
| <u>1997-1998</u> | JOSO Private School   | Barcelona |
|                  | <ul style="list-style-type: none"><li>Curso en creación de personajes e ilustración.</li></ul>                  |           |

#### Habilidades

---

- Creatividad y originalidad.
- Gran capacidad de adaptación
- Experto en técnicas 3D, modelado, animación y render (Autodesk MAYA, 3DStudio Max) -
- Experto en Video edición, digital FX y post-producción
- Ilustración y pintura al oleo.

#### Software

---

Freehand/ Photoshop/ Flash/ Dreamweaver	Graphic
Autodesk Maya/ Studio Tools Alias/ 3D Max/ RTT Delta Gen	3DAnimation
Digital Fusion/ PTVanimation/ Premiere/ After Effects/	FX&Post-production

---

2009-Fecha actual Trabajando como freelance en diferentes proyectos. Estos son algunos de los más importantes:

**Integral Design Development (IDD)** Diseño de transportes

- Diseño de interior de un tren
- [Concepto/ ilustración, modelado 3D, presentación y render.](#)

**IBO Engineering S.L** Diseño de transportes

- Diseño del interior de un vehículo
- [Concepto/ ilustración, modelado 3D, presentación y render.](#)

**Siemens S.L** Spot TV

- Proyecto de creación 3D integrado con imagen real
- [Modelado 3D render/animación. Video post-producción & FX.](#)

**JANE S.L** Spot TV

- Proyecto de creación 3D integrado con imagen real
- [Modelado 3D render/animación. Video post-producción & FX.](#)

**GAMO group** Diseño industrial

- Creación y desarrollo de un rifle de aire comprimido.
- [Concepto/ilustración y modelado 3D](#)

**General Óptica Corporation** Diseño grafico&composicion digital

- Diseño y creación de la campaña promocional de la Selección Española de futbol para el mundial
- [Concepto/ilustración y trabajo de fotocomposición.](#)

**ARCO Engineering** Diseño de transportes

- Diseño de motocicleta. Scooter 125cc.
- [Concepto/ ilustración, modelado 3D, presentación y render.](#)

**ByDGroup. Nautical Engineering** Diseño de transportes

- Diseño de vehiculos acuáticos.
- [Concepto/ ilustración, modelado 3D, presentación y render.](#)

A parte de otros trabajos como ilustrador, modelador 3D o diseñador para otras empresas como: AIRBUS, CHUPACHUPS, ESTRELLA DAMM, PEPSICO, SAMSUNG and SONY.

2007-2009 Trabajando como diseñador para la empresa SEAT del sector del automóvil, en diferentes departamentos.

- **Prototipo SEAT León**  
Diseño de interiores.
- **Show car SEAT Bocanegra para Geneve**  
Modelador de superficies, video animación y presentación virtuales a tiempo real en RTTDeltagen
- **Show car SEAT Tribu para Geneve**  
Modelador de superficies, video animación y presentación virtuales a tiempo real en RTTDeltagen
- **SEAT Altea producción**  
Diseñador en el área de Faros y Pilotos. Modelador de superficies 3D
- **Otros proyectos.**

2004-2007 Diseñador y responsable del departamento de presentaciones Rucker Lypsa Engineering

Company AUX Diseño de Automovil  
Modelador de superficies 3D

GROB SPn utility JET Diseño Aeronáutica  
Concepto/ ilustración, modelado 3D, presentación y render

MINI (BMW) Diseño de automovil  
Concepto/ ilustración, modelado 3D, presentación y render

STORK Diseño Aeronáutica  
Concepto/ ilustración, modelado 3D, presentación y video presentación FX  
Otros proyectos.

2004-2004 Dibujante de Story Boards y creador de personajes poligonales en 3D para STUDIO 33

2002-2003 Animador tradicional (intercalador) y creador de personajes para el estudio de animación ACCIO PRODUCTIONS

Idiomas

---

- Castellano & Catalán: Lenguas maternas.
- English: Hablado y escrito a nivel medio.

Información adicional

---

- Permiso de conducir.
- 2010 International House, New York  
Summer Course (60h) A2 Level

Referencias

---

- Experiencia laboral  
[Bernat Costa](#)  
Director del departamento d diseño de Rucker Lypsa  
0034 637 811 810
- Experiencia laboral  
[Manel Garcés](#)  
Responsable del departamento de presentacion en SEAT  
0034 659 944 2003